

智能硬件打开泛智能化的新空间

——二级市场研究员如何看可穿戴设备及其投资

2014年11月17日

国金证券研究所通信及TMT行业研究员

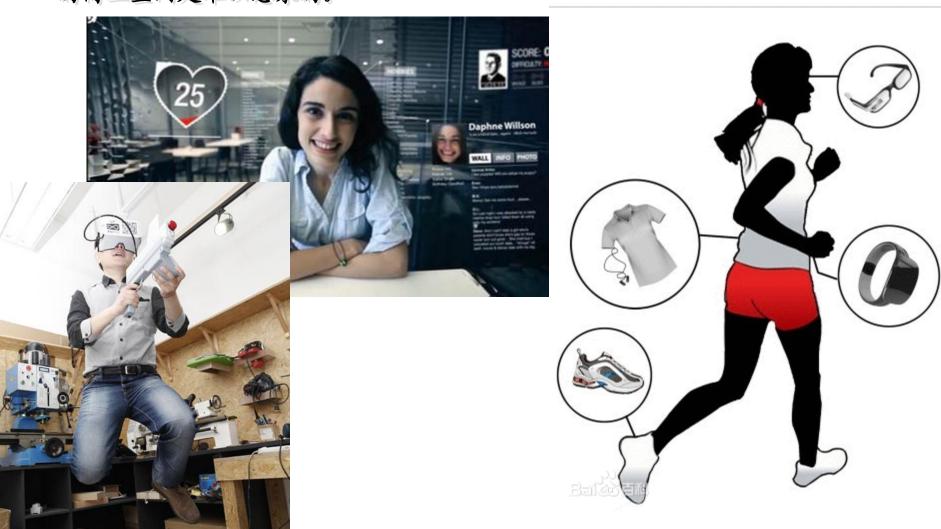
邢开允

- 智能硬件真正将智能化泛在化,人类的生活被计算机化、网络化,因此可以激发的商业空间是难以想象的。但问题正在与计算机化、网络化对生活方式的重构遇到的阻碍也很大,不解决这个问题难以解决商业模式的问题;
- 智能硬件当前相对于其他智能设备是纯增量,未来也许会变成存量替代,如沉浸式设备对手机、电视潜在的替代;
- 智能硬件当前不同于手机和PC的突出特点是品类丰富,意味着单品规模效应不显著,但从长远看可穿戴设备的渗透率未必不能达到手机/PC/智能电视的水平,意味着其市场规模十分庞大。且碎片化的市场有利于小公司成长;
- 从一级市场的角度,投资的底线是估值或现金流;从二级市场的角度, 并购的底线是净利润;



智能硬件是一场真正的革命

智能硬件真正将智能化泛在化,人类的生活被计算机化、网络化,因此可以激发的商业空间是难以想象的。



错过智能硬件有被颠覆的可能



智能硬件现在看是类似配件的定位,但未来的智能硬件有可能颠覆我们使用智能设备的方式,颠覆以PC/智能手机/智能电视为代表的三大传统智能设备。



首款虚拟现实MV《Dance in the rain》,这首歌的MV以360度全方位拍摄,使用Rift观看时,画面仿佛在眼前漂浮起来,产生一种身临其境的3D效果,而且就像电影《阿凡达》或《地心引力》中的场景一般,效果十分逼真,富有技术美感。



静态看:空间小、碎片化、产品不成熟

> 短期内市场规模过小,且品类过多极为碎片化,在产品成熟前难以孕育大公司;



- 假设小米手机2014年总销量为6000万,总收入700亿:
 - 如果30%的小米手机用户购买手环,小米手环的总销量为14亿,相当于小米手机的1/50;
 - 不确切的说,短期内小米需要开发50款可穿戴设备才能实现与其手机业 务相当的收入规模



长期看:市场空间极为广阔

- ▶ 但长期来看,在我们坚信可穿戴式需求的前提下,我们认为品类多将成为其市场空间远大于智能手机的原因之一;
- 2013年全球手机销量超过10亿部;
- 假设未来可穿戴设备渗透率达到智能 手机的水平,且平均每人有3个可穿戴 设备
- 单个产品的价格只需要相当于手机的1/3,我们就能重建一个智能手机规模的市场





碎片化本身对小公司是一种保护

更重要的是可穿戴设备的破碎性给小公司创业、成长的空间,无论做大或者被并购,都将会给创业者和投资者带来丰厚的回报;



智能手机的同质性过强,而可穿戴设备的差异性很大,细分市场多、空间大,有利于培育企业做大做强



Nest 35亿美元

Oculus 20亿美元





Nest 32亿美元



■ 进入方式:

- 一是靠内生投入: 九安医疗、奋达科技、邦讯技术(内生发展智能家居)
- 二是靠收并购: 邦讯技术(收购可穿戴失败)、朗玛信息(收购39健康网)
- 布局方式:
 - 一是硬件为中心: 奋达科技、邦讯技术等
 - 二是资源、服务为中心: 九安医疗、朗玛信息
- 二级市场并购是创业者和投资人一种重要的退出方式,但二级市场在 收购时不但要求概念(高估值),也要要求业绩(最好是2000万以上 的净利润)



敬请指导 欢迎交流

邢开允 18621889215 微信二维码

