

手机里陀螺仪和重力感应有何区别？

陀螺仪和重力感应的区别？

他们的区别就是重力感应是一种加速度力，而陀螺仪是检测围绕某轴的旋转动作。重力感应和陀螺仪都是惯性传感器。前者，内部的测量对象是加速度力；后者，内部测量柯氏力。前者告诉你物体动没动，往哪个方向动了？后者告诉你动起来的物体转了吗？怎么转的，转了多少度？（多轴的重力感应也可以检测到物体切向于竖直方向的转动，但角度判断起来很困难。）

陀螺仪是干什么用的？

陀螺仪又叫角速度传感器，用于测量物理量的偏转、倾斜是的动作角速度。可以精确的分析判断出使用者的实际动作，通过他收集的这些动作给手机下达一些指令。手机有了陀螺仪给用户的体验更好。

陀螺仪在手机的用途？

涉及到陀螺仪的地方很多，例如：

1、手机游戏，过小幅度的倾斜、偏转控制手机的方向和视野。现在部分游戏使用了陀螺仪，比如，现代战争，都市赛车，终极缠绕等。

2、GPS 卫星导航：当驾车或者城市死角，无法接受到 GPS 讯号时可以通过陀螺仪来测量当前偏转的角度从而调整驾驶或步行的方向，从而继续导航。

3、视频防抖：陀螺仪可以测量出手机翻转的角度，再通过软件技术降低抖动给录像带来的伤害。

4、翻转：手机晃动几下打开某些应用比如实现接听电话或者歌曲的下一首等。

随着陀螺仪手机越来越多，APP 应用的开发者会创造开发越来越多的陀螺仪应用。而陀螺仪能帮我们手机变得更智能，手机使用陀螺仪也是未来的一个趋势。

手机陀螺仪作用到底多大？

陀螺仪在 3D 游戏上面的使用多些，陀螺仪也是一个通过动作感应控制的，它不仅能让你玩游戏的体验更爽更真实，更将现实世界展现在你面前。使用时需要耗费一定的体力，宅男和宅女可多体验，已起到活动胫骨的效果。

由于现在使用陀螺仪的手机机型比较少，使用陀螺仪的手机有：iPhone 系列手机、三星盖世系列手机，谷歌手机，小米 2 等，所以导致 APP 应用开发者没

有大规模的针对它去做开发，他们为了适应于绝大多数手机，都是使用重力感应去做 APP 应用开发的，所有大大降低了没有陀螺仪的影响。陀螺仪的影响也就在几个游戏上面，而且这些游戏也考虑到没有陀螺仪的机型，都添加有屏幕控制视野。只是无法体验陀螺仪给我们带来的手机摇摆的乐趣。