

iPad 应用程序开发基础规则

iPad 也使用 iPhone 一样的操作系统，并且也能通过 App Store 购买软件。开发者们，是不是看到新的市场了？如果您想专门为 iPad 开发软件，请看看下面的 iPad 开发规则。

系统级别

- ◆同时只能运行一个程序，窗口占满全屏

- ◆程序需要快速进入和退出

- ◆为了安全考虑，程序在沙盒内执行。可以保存程序相关的文件和设置。只能通过系统提供的接口与其他程序通信。

- ◆每个程序在自己的虚拟内存空间内运行，但是可用虚拟内存只受限于物理内存的大小。就是说没有磁盘虚拟内存。

- ◆不支持自定插件和框架。

程序级别

- ◆（新增）程序界面需要支持任意方向。不象 iPhone 并不要求同时支持横竖屏。

- ◆程序主要使用 ObjectiveC 但是其他程序语言也可以使用

- ◆所有在 iPhone 中支持的类，同样在 iPad 中支持

- ◆内存使用 retain/release 模型管理

- ◆在需要的情况下，程序可以启动额外的线程。不过，基于视图的操作和大量图形操作必须在程序主线程内执行。

视图控制器

在 iPad 里，虽然仍旧支持导航条和 Tab 条，但是他们的作用逐渐减弱。因为你可以建立一个新的视图控制器，叫做分割视图控制器（Split view controller）。对于更复杂的数据内容，导航条和 Tab 条主要用来给低层次导航提供支持。

图形和多媒体

iPad 支持和 iPhone 一样的图形与多媒体库。视频可以在任意视图内播放，无需始终全屏播放。

事件处理

更简单地侦测手势事件。

设备集成支持

iPhone 很多特性都在 iPad 内被支持。如：

- ◆加速计
- ◆位置
- ◆地图
- ◆设置
- ◆地址簿
- ◆外设
- ◆p2p 蓝牙连接

iPad 内没有摄像头，但是可以使用像册。

iPad 设备特性

屏幕尺寸与 iPhone 不同，iPad 是 1024x768。

新增类和接口：

- ◆Split views 分隔的视图。



◆弹出窗口



◆覆盖屏幕的内容可以订制显示风格，设置是否完全覆盖屏幕，还是覆盖窗口的某一部分

◆工具条可以放在视图的上方或下方

◆可以自定义虚拟键盘输入视图，与从前 iPhone 只能在输入框内弹出键盘不同，现在可以在任意获得 first responder 的对象内设置自定义的输入视图。

◆虚拟键盘上方还可以放置订制的输入工具

文字与显示支持

- ◆增加 Core Text 框架
- ◆自定义视图可接收键盘消息
- ◆增加语法检查类 UITextChecker
- ◆支持自定义编辑菜单类 UIMenuController（注：从前只能通过私有 API 实现）
- ◆Core Animation 增加 CATextLayer 类用于显示文字

支持外部显示器和投影

iPad 可以外接显示器，可输出最大分辨率为 720p（1280x720）。

文档处理支持

- ◆应用程序可以注册打开特定类型文件
- ◆UIKit 提供 UIDocumentInteractionController 类，用于与未知类型文件交互
- ◆在 Info.plist 中带有 UIFileSharingEnabled 键值的程序可以与用户桌面计算机共享文件。

但是注意，iPhone OS 中并没有提供打开关闭文件的标准对话框，还是不鼓励进行这种系统级别的文件操作。

PDF 生成

程序可以生成 PDF 文档。